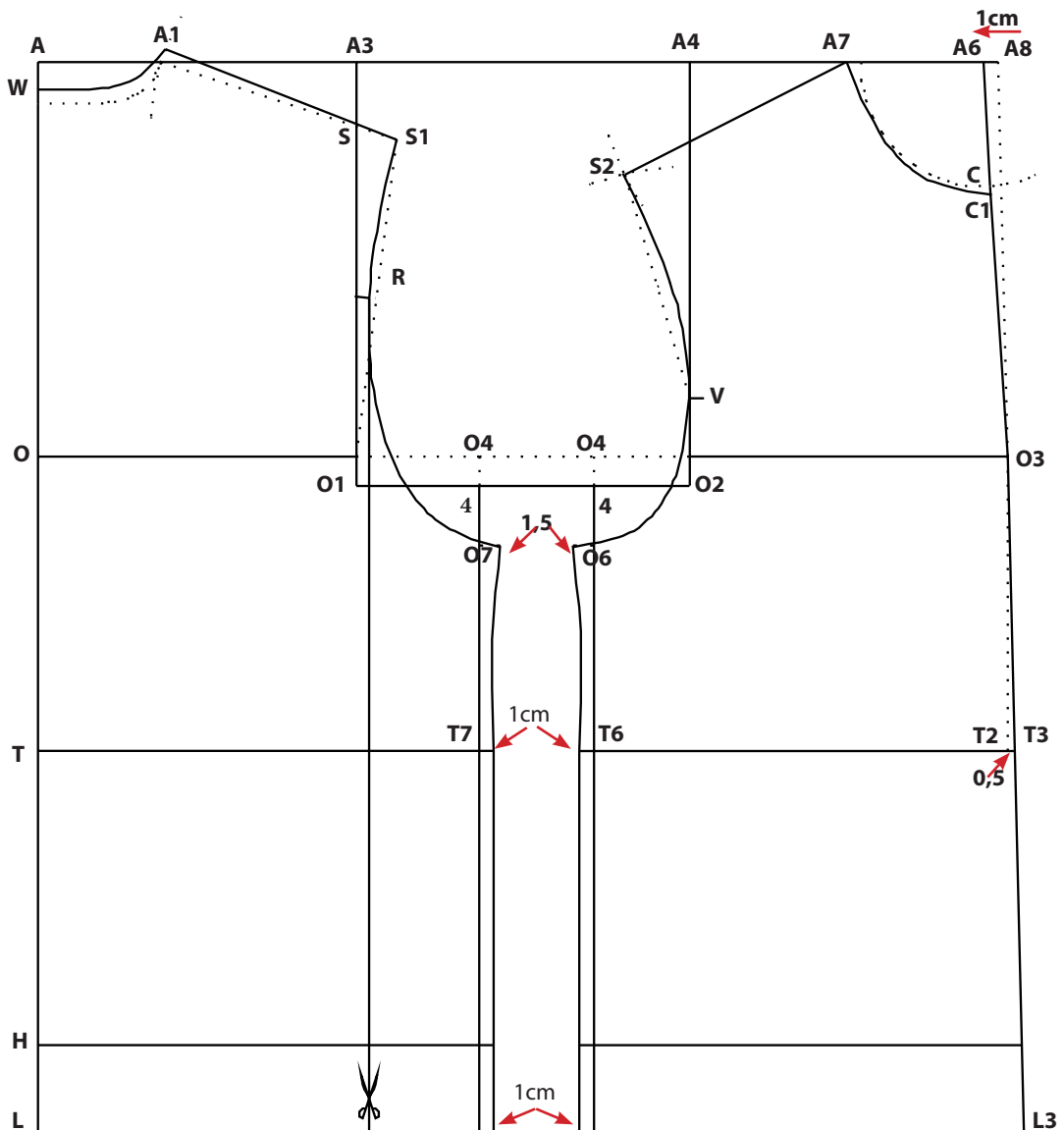


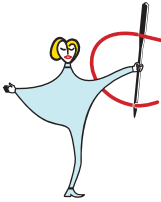
Grundschnitt Lumber HAKA, Alltagsjacke Mann

Konstruktions-Masse und Zugaben für Gr 48, HAKA

Gr 48	Masse	Zugaben
OW	48	
TW	--	
HW	51	+ 4
RB	20	+ 1,5
BB	19	+ 2
HB	7,5	+ 0.5

Gr 48	Masse	Zugaben
Rh	23	+ 0,5
TL	44	
Lg	70	
		Armlochvertiefung 2cm
		Armlochbreite $1/4 \text{ OW} + 2,5\text{cm}$





Konstruktions-Anleitung

Konstruktionsschritte zum Rückenteil

A – A1	Halsbreite + 0,5cm
A – W	1/3 von A – A1
W – O	Rückenhöhe + 0,5cm
W – T	Taillenlänge
T – H	20cm
W – L	ganze Länge
O – O1	Rückenbreite + 1,5cm
A3 – S	1/5 A3 – O1 minus 1cm
S – S1	3cm
RM	Bruch

Konstruktionsschritte zur Seitennaht

Die Konstruktion wird mit Zwischenraum ausgeführt. Deshalb wird die Armlochbreite an der Seitennaht geteilt.

Ausgangslage

O1 - O2 gesamte Armlochbreite ($1/4 OW + 2,5cm$)

O1 – O4 $\frac{1}{2} O1 - O2 + 1cm$ / Seitennaht

O4 – O4 Zwischenraum. ca. 6cm

O4 – O2 $\frac{1}{2} O1 - O2$ abzüglich 1cm

Konstruktionsschritte zum Vorderteil

A4 gleiche Höhe wie A3

O2 – O3 Brustbreite + 2. Eine Senkrechte Hilfslinie bis auf die T-Linie ziehen = T2

T3 T2 um 0,5cm erweitern.

A8 und L3 O3 – T3 verbinden und weiter ziehen nach A und nach L

A8 – A6 1cm. Mit O3 verbinden

A6 - C Kreisbogen mit Radius A - A1

C – C1 0,5cm

A7 1cm hinter dem Kreisbogen

VM C1 – O3 – T3 – L3

Schulterpunkt S2. Schnittpunkt von 2 Kreisbogen

KrB 1, mit Radius A1 – S1, Zentrum A7

KrB 2, mit Radius O1 – S1 minus 2cm, Zentrum O2

Armlochpunkte

V = 4cm oberhalb O2 messen

R = $\frac{1}{2} O1 - S$

Armlochvertiefung = 2cm

Die Punkte O1, O4 und O2 liegen jetzt ebenfalls auf der vertieften Armlochlinie

O7 und O6 Zusätzliche Armlochvertiefung 4cm

Bei O7 und O6 um 1,5cm erweitern

Bei T7 und T6 um 1cm erweitern und parallel zur Seitennaht bis zur Länge weiter ziehen

Rückenhalsring W - A1 um 1cm erhöhen

Rückenteil aufdrehen

Um zusätzliche Weite zu erhalten, wird das Rückenteil über R um 2cm aufgedreht.

Vorgehen

Senkrechte Linie ab R bis zur Saumlinie ziehen

Aufschneiden. Der Drehpunkt liegt bei R

Teil beim Saum um 2cm aufdrehen

